Prenotazione

Prenotazione è una classe che dipende da Utente (che effettua la prenotazione), essa rappresenta la prenotazione del posto per un volo in un determinato aereo. È caratterizzato da il codice della prenotazione che differenzia ogni prenotazione, il numero di biglietti che ci dice quanti biglietti sono stati prenotati per quel volo, il prezzo totale della prenotazione che è dato dal costo del biglietto che dipende dalla classe di volo e dal bagaglio portato. Poi è presente il numero della carta di pagamento con il nome del proprietario data di scadenza e il CVV. I metodi di questa classe sono i banali get.

Passeggero

La classe Passeggero è una classe che dipende dalla classe Prenotazione, essa ha come attributi il codice della prenotazione che, la tariffa del biglietto data dalla classe di viaggio (definito in PostoASedere) i dati del passeggero, formati da: nome, cognome, età, indirizzo, città, CAP, paese e tipo di documento (che servono per il biglietto da stampare , che verrà associato ad una ed una sola persona), relativo al biglietto, ed una variabile booleana che ci dice se è stato effettuato o no il Check-In. I metodi di questa classe sono i banali get.

PostoASedere

PostoASedere è una classe che serve a definire PostiAereo che gli fornisce i posti che sono prenotati in quel determinato aereo. Questa classe è caratterizzata da i posti di quell’aereo, e per ogni posto da la classe di viaggio. I metodi di questa classe sono i banali get.